



Ablaufplan 06.07.2026

Klasse 7 – 8 08.00 – ca. 10.15 Uhr

Die Schüler*innen kommen selbstständig zu **07.55 Uhr** zur Sportanlage am Eugen-Roth-Weg und werden dort von den verantwortlichen Lehrer*innen in Empfang genommen. Es ist angeraten, dass alle Schüler*innen **bereits umgezogen** erscheinen; **Wertsachen sollten zu Hause** gelassen werden.

* Zweifelderball – Tennisanlage * Tischtennis und Biathlon – TH II * Streetball – TH III * Fußball – Käfig *

Vor Ort werden die Schüler von den jeweils verantwortlichen Sportkolleg*innen und den assistierenden Schüler*innen der Q2 betreut. Direkt nach den Wettkämpfen findet der Staffellauf statt. Im Anschluss können die Schüler*innen gehen und sind zum **Schüler-Lehrer-Volleyball-Spiel** in TH 1 als Zuschauende herzlich eingeladen.

Klasse 5 – 6 10.15 – ca. 11.45 Uhr

Die Schüler*innen kommen selbstständig zu **10.00 Uhr** zur Sportanlage am Eugen-Roth-Weg und werden dort von den verantwortlichen Lehrer*innen in Empfang genommen. Das Sportfest startet mit dem Staffellauf. Bitte auf der Laufbahn klassenweise sammeln. Es ist angeraten, dass alle Schüler*innen **bereits umgezogen** erscheinen; **Wertsachen sollten zu Hause** gelassen werden.

Die Sportarten finden an folgenden Orten statt:

* Zweifelderball – Tennisanlage * Tischtennis und Biathlon – TH II * Streetball – TH III * Fußball – Käfig *

Dort werden die Schüler von den jeweils verantwortlichen Sportkolleg*innen und den assistierenden Schüler*innen der Q2 betreut. Im Anschluss an die Wettkämpfe werden die Klassen in die Schule begleitet und essen dort Mittag. Alle sind zum **Schüler-Lehrer-Volleyball-Spiel** in TH 1 als Zuschauende herzlich eingeladen.

Klasse 9 – 10 11.30 – ca. 13.30 Uhr

Die Schüler*innen kommen selbstständig zu **11.20 Uhr** zur Sportanlage am Eugen-Roth-Weg und werden dort von den verantwortlichen Lehrer*innen in Empfang genommen. Das Sportfest startet mit dem Staffellauf. Bitte auf der Laufbahn klassenweise sammeln.. Es ist angeraten, dass alle Schüler*innen **bereits umgezogen** erscheinen; **Wertsachen sollten zu Hause** gelassen werden.

Die Sportarten finden an folgenden Orten statt:

* Zweifelderball – Tennisanlage * Tischtennis und Biathlon – TH II * Streetball – TH III * Fußball – Käfig *

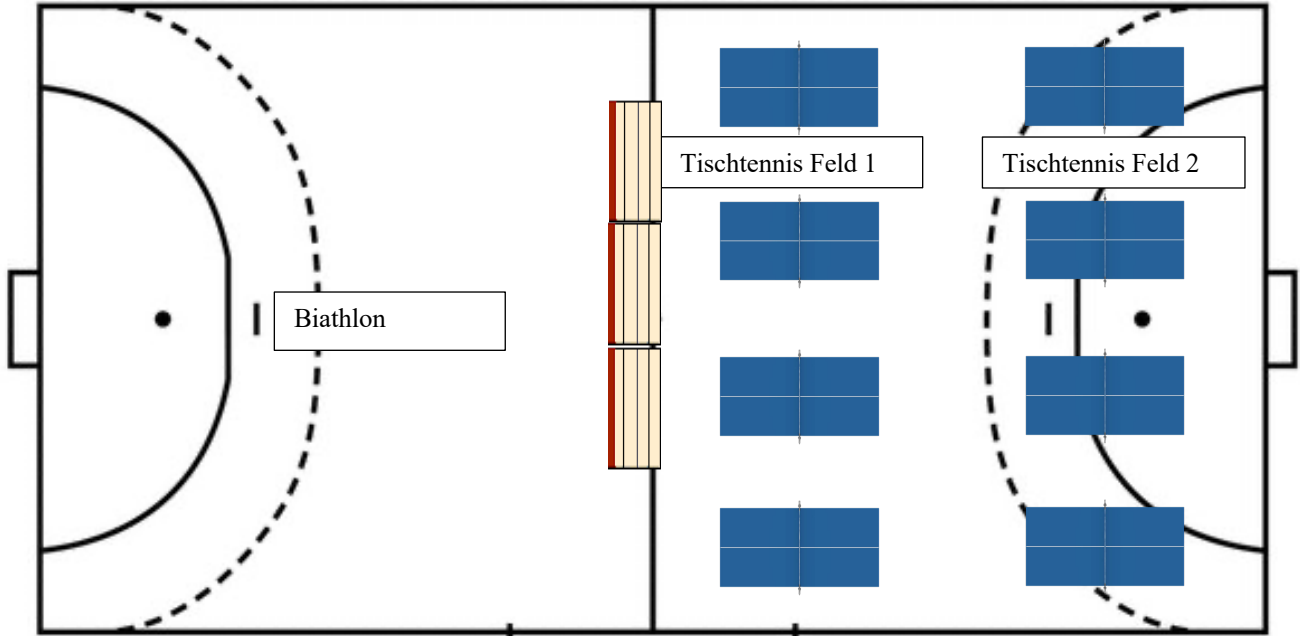
Dort werden die Schüler von den jeweils verantwortlichen Sportkolleg*innen und den assistierenden Schüler*innen der Q2 betreut. Im Anschluss an die Wettkämpfe können die Schüler*innen nach Hause gehen oder gehen zum **Schüler-Lehrer-Volleyball-Spiel** in TH 1 als Zuschauer.

Schüler-Lehrer-Volleyball-Spiel ca. 14.00 Uhr „Die Chance zum Ausgleich“

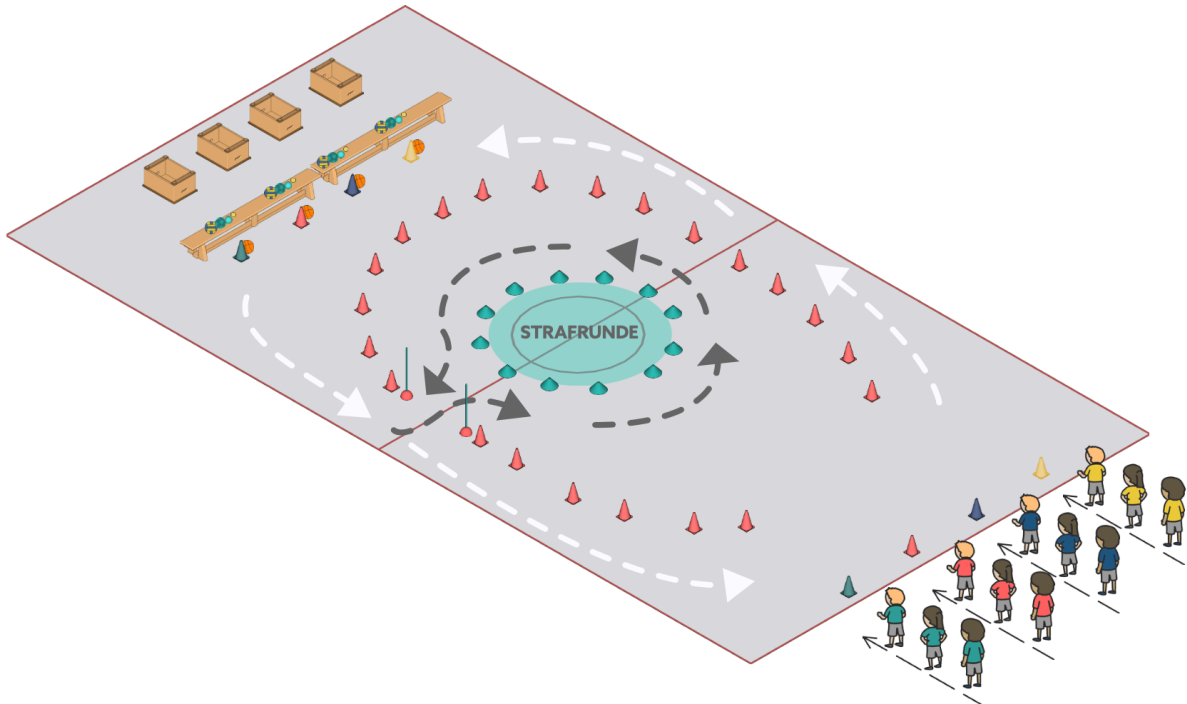
Zum zwölften Mal fordert das Kollegium eine Schülersmannschaft im Volleyball heraus. Gespielt wird mit 2 Gewinnsätzen à 25 Punkten. Die Lehrer*innen wollen nach ihrem Sieg im letzte Jahr nachlegen – es steht 5:6 für die Schüler*innen. Noch!



TH 2



TH 2 - Biathlon





Ort	Wettkampf	Beschreibung	Schüler*innen
TP	Zweifelderball	Wettkampf nach Spielplan	8
TH2	Tischtennis	8 Tische 2:2 für je 2 Spiele nach Spielplan	6
TH2	Biathlon	Wettkampf nach Spielplan	6-8
TH3	Streetball	Wettkampf nach Spielplan	6-8
SP (Käfig)	Fußball	Wettkampf nach Spielplan	6
Laufbahn	Staffellauf	zusätzliche Pendelstaffel	5 J + 5 M

Spielregeln

Zweifelderball

- Strohpuppe bestimmen
- man ist raus, wenn man getroffen wurde oder der geworfene Ball gefangen wird
- Kopftreffer zählen nicht
- geht die Strohpuppe das erste Mal ins Feld, bekommt sie alle Bälle
- die Strohpuppe hat 3 Leben
- Endstand mit Abpfiff (Sieg 3 Punkte) oder durch sudden death (Strohpuppe 3x getroffen)

Tischtennis

- Klassen besetzen Positionen 1-8 nach Spielstärke
- gespielt wird im Doppel (1/2 vs 1/2; 3/4 vs 3/4...)
- nach Spielzeit Abrechnung aller Einzelspiele (alle Einzelsätze werden gezählt)
- Regeln im Doppel
 - strenger Wechsel (je nach Spielstärke entscheidet Kampfgericht über Aufhebung)
 - Aufschlag diagonal
 - Aufschlag kann 1x wiederholt werden
 - Netzaufschlag wird immer wiederholt
 - Satz bis 11
 - bei Abpfiff zählt der aktuelle Spielstand ab 7 Punkten
 - Bsp: 11-3 ; 7-11; 8-4 (Team 1 gewinnt 2:1)

Biathlon

- Klasse gegen Klasse (immer 2 Spiele gleichzeitig, also vier Klassen parallel)
- je ein*e Läufer*in startet und läuft zum Wurffeld
- wirft viermal auf einen Hocker als Ziel (mit Volleyball, Tennisball, Badminton-Ball, Frisbee)
- pro Nicht-Treffer eine Strafrunde
- gewonnen hat die Mannschaft mit den meisten Treffern / Runden

Streetball

- 3:3 auf einen Korb
- Immer min. 1 Junge und 1 Mädchen auf dem Feld
- Nach Balleroberung immer aus dem Kreis heraus vor dem eigenen Angriff

Fußball

- Gespielt 1:4
- Wechsel sind ständig möglich